



CLUB SPORTS BELVEDERE

Règlements des ligues de curling - Saison 2026-2027

- 1- Les règlements seront tel que ceux adoptés par l'Association Canadienne de Curling (Zone de garde protégée à **cinq** pierres). Il est possible d'enlever nos propres gardes. Seulement, la personne responsable de la maison a le droit de broser la pierre adverse à partir de la ligne de «T ». Il est possible de mesurer une pierre pour savoir si elle touche la maison. Un exemplaire complet des règlements est disponible au curling. De plus la règle de la zone sans ricochet sera appliquée dans la ligue du Mercredi Compétition.
- 2- Règlements locaux
 - 2.1 - En cas d'égalité après les bouts réglementaires chaque équipe lancera une pierre. L'équipe avec la pierre dans la maison la plus près du centre gagne la partie. L'équipe décide le joueur lançant la pierre et l'assistance des broseurs est permise. Par contre, pas de brossage de l'adversaire dans la maison.
 - 2.2 - **Temps limite** : Une partie de **8 bouts doit** se jouer à l'intérieur de **2 heures** et dans le cas de la ligue Mixte **6 bouts doit** se jouer à l'intérieur de **1 ½ heures**. Les équipes peuvent s'entendre pour jouer le dernier bout avec une seule pierre chacun, toutefois s'il manque tout de même de temps pour lancer les dernières pierres, la partie s'arrête et le score à la fin du dernier bout complété sera le score final. Aussi, nous encourageons les équipes à se parler entre eux tout au long de la partie pour activer le jeu.
 - 2.3 - Si une équipe ne peut se présenter à leur partie, le skip a la responsabilité d'aviser le skip adverse le plus tôt possible. Si une équipe ne se présente pas à sa partie, il y aura gain automatique de l'autre équipe.
 - 2.4 - Une équipe doit comprendre un **minimum de deux joueurs de l'équipe originale**, si non elle perd par défaut en jouant avec des remplaçants.
 - 2.5 - Le ou les remplaçants devront lancer les premières ou deuxièmes pierres des bouts dans le cas du mixte pour ainsi assurer l'alternance des sexes et un remplaçant pourra jouer à une autre position par la suite, à moins d'entente entre les 2 capitaines (Skip). Il est cependant permis de jouer à trois joueurs, les deux premiers lancent chacun trois pierres.
- 3- Généralités
 - 3.1 - Il est souhaitable que les joueurs arrivent **15 min. à l'avance**.
 - 3.2 - L'équipe **PERDANTE** a la responsabilité de **passer le balai sur la glace** avant de la quitter.
 - 3.3 - Il est à la discrétion de chaque joueur de payer une consommation à son adversaire de même position lors d'une victoire.
 - 3.4 - Ne pas oublier d'**inscrire** les **résultats** de votre partie au **babillard**. Inscrire un **S** à côté du cercle si gagné en supplémentaire (Skip-Rock) . Ex. : **S** 
 - 3.5 **Pointage** : V = **3** , D = 0 ; V en supplémentaire = **2** , D = **1**
 - 3.6 - Il est interdit de manger du côté des glaces et pour y consommer votre **BOISSON FAVORITE**, il est **OBLIGATOIRE** qu'elle soit dans un **VERRE** de **PLASTIQUE**.
 - 3.7 - Afin de garder nos glaces propres, tous les joueurs devront **CHANGER** et **NETTOYER** obligatoirement leurs **SOULIERS** avant d'aller sur la glace.

Aussi, **FAIRE REFROIDIR** le **GLISSEUR** avant la première glissade,
et de plus **PAS d'APPUI** avec **GENOUX** et **MAIN NU** sur la glace après le lancer, cela permettra d'éviter de marquer les glaces (Flat Spot) et de garder celles-ci en bon état.

Bonne saison à tous !

Votre comité curling